

CZŁOWIEK W CYBERPRZESTRZENI – studia pierwszego stopnia (stacjonarne)

1. Dziedziny i dyscypliny naukowe, do których odnoszą się efekty uczenia się

Dziedzina nauki	Dyscyplina naukowa	Udział % efektów uczenia się
Dziedzina nauk społecznych	nauki prawne	64
	nauki socjologiczne	21
Dziedzina nauk inżynieryjno-technicznych	Informatyka techniczna i telekomunikacyjna	15

2. Opis efektów uczenia się, uwzględniający uniwersalne charakterystyki pierwszego stopnia określone w ustawie o Zintegrowanym Systemie Kwalifikacji oraz charakterystyki drugiego stopnia określone w przepisach wydanych na podstawie art. 7 ust.3 ustawy – Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce.

Kierunek "Człowiek w cyberprzestrzeni" ma charakter interdyscyplinarny. Jego celem jest wyposażenie absolwentów w kwalifikacje z zakresu prawa, matematyki, informatyki i nauk socjologicznych, by mogli oni funkcjonować w społeczeństwie, w którym coraz większą rolę odgrywa zagadnienie cyberprzestrzeni. Absolwent studiów jest przygotowany zarówno do podjęcia studiów II stopnia jak i do pracy na stanowiskach specjalisty średniego szczebla w administracji państwowej i samorządowej oraz w organizacjach i podmiotach prywatnych z branży high-tech.

Celem kształcenia jest zdobycie wiedzy, umiejętności oraz unikatowych kompetencji interdyscyplinarnych, w szczególności w zakresie prawa, informatyki, matematyki, socjologii oraz biznesu. Absolwent ma mieć wiedzę o regulacjach prawnych dotyczących nowych technologii oraz rozumieć procesy kształtowania się społeczeństwa informacyjnego.

Celem kształcenia jest też wykształcenie umiejętności praktycznego posługiwania się narzędziami informatycznymi w obszarze nauk społecznych. Z tego względu kształcenie obejmuje kompetencje informatyczne w zakresie analizy i projektowania systemów informacyjnych.

W trakcie studiów student ma zdobyć specjalistyczną wiedzę związaną z kształtowaniem się społeczeństwa informacyjnego, cyberbezpieczeństwem, prawem autorskim w społeczeństwie informacyjnym, prawnymi aspektami marketingu sieciowego i reklamy w środkach komunikacji elektronicznej.

Absolwent ma rozumieć mechanizmy społeczne oraz socjologiczne związane ze specjalistyczną wiedzą i kształtowaniem się społeczeństwa informacyjnego, przetwarzaniem danych statystycznych z hurtowni danych, data mining, Big Data, technikami badawczymi, wykluczeniem

cyfrowym, social media, SNA – Social network analysis, wirtualnymi relacjami interpersonalnymi, metodologią badań społecznych oraz marketingiem komercyjnym i politycznym w Internecie.

Student ma opanować podstawy prawa administracyjnego, cywilnego, karnego, gospodarczego.

Absolwent potrafi analizować proponowane rozwiązania konkretnych problemów z dziedziny nowych technologii i informatyzacji oraz proponować w tym zakresie odpowiednie rozstrzygnięcia, dostrzegając i uwzględniając bieżący stan techniki, mechanizmy społeczne oraz zmiany legislacyjne.

Absolwent postrzega realizowane projekty w kategorii formułowania celów i rezultatów - analizując ryzyko i określając ścieżki krytyczne. Posiada umiejętność rozumienia i analizowania kwestii prawnych, zjawisk społecznych i socjologicznych. Prawidłowo identyfikuje i rozstrzyga dylematy związane z pracą zawodową, ma świadomość znaczenia zachowania się w sposób profesjonalny. Umie uczestniczyć w przygotowaniu projektów informatycznych, z uwzględnieniem aspektów prawnych, biznesowych i technologicznych. Potrafi prezentować zdobytą wiedzę szerszemu gronu odbiorców, również osobom pozostającym poza obszarem wiedzy z zakresu nowych technologii.

Absolwent posiada umiejętność przygotowania typowych prac pisemnych i wystąpień ustnych w języku polskim oraz obcym (na poziomie B2 według Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego) w zakresie nowych technologii, dotyczących zagadnień szczegółowych, z wykorzystaniem podstawowych ujęć teoretycznych, a także różnych źródeł oraz własnych poglądów podając argumenty za i przeciw, w tym potrafi bronić swoich tez podczas dyskusji.

Uzasadnieniem istnienia kierunku jest to, że ma on charakter innowacyjny. Zestaw przedmiotów, które są w programie studiów jest pożądanym przez interesariuszy zewnętrznych, którzy potrzebują pracowników wykształconych w wielu dyscyplinach i potrafiących łączyć wiedzę z różnych obszarów, a także wykorzystywać nowe technologie w pracy zawodowej.

Wskazane w programie efekty uczenia związane z połączeniem kompetencji społecznych, prawnych i informatycznych są zgodne z wymogami otoczenia społeczno-gospodarczego. Mają one związek z rozwojem technologicznym i przenoszeniem części aktywności zawodowej do cyberprzestrzeni.

Symbol efektu uczenia się	Wiedza <i>absolwent zna i rozumie:</i>	odniesienie do efektów uczenia się na poziomie 6 PRK
CwC1_W01	system i podstawowe instytucje prawa publicznego; zna podstawowe definicje z zakresu prawa publicznego; potrafi zdefiniować instytucje prawa publicznego i określić wzajemne relacje między nimi	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W02	systemie i podstawowe instytucje prawa prywatnego; zna podstawowe definicje z zakresu prawa prywatnego; potrafi zdefiniować instytucje prawa prywatnego i określić wzajemne relacje między nimi	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W03	podstawowe instytucje prawa karnego; definiuje podstawowe pojęcia prawa karnego	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W04	podstawowe instytucje prawa komputerowego	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W05	Zasady ochrony prywatności i wartości z nią związanych	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W06	podstawy prawa autorskiego	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W07	zasady i metodologię przeprowadzania analiz	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W08	procesy kształtowania się społeczeństwa informacyjnego	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W09	podstawy informatyki	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W10	podstawy socjologii cyberprzestrzeni	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W11	różne perspektywy prowadzenia działalności w sieci	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W12	podstawy konstrukcji oprogramowania	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W13	podstawy matematyki	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W14	strukturę społeczeństwa, w tym procesy zmian struktur i instytucji społecznych oraz poglądy na temat rodzajów więzi społecznych	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W15	Podstawowe zasady zapewnienia bezpieczeństwa komunikacji elektronicznej	P6U_W P6S_WG P6S_WK

CwC1_W16	zagrożenia w cyberprzestrzeni"	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W17	zasady zarządzania projektami	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W18	prawne/ekonomiczne/społeczne/techniczne aspekty mediów społecznościowych	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W19	zasady prowadzenia marketingu i reklamy w INTERNECIE	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W20	socjologiczne i psychologiczne uwarunkowania wspólnot wirtualnych	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W21	prawne/ekonomiczne/socjologiczne/techniczne uwarunkowania rozwoju technologii	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W22	technologie wykorzystywanych w postępowaniu sądowym	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W23	zasady analizy i dokumentowania procesów biznesowych	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W24	zasady działania elektronicznych instrumentów płatniczych	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W25	zasady ewaluacji i audytu	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W26	podstawy ekonomii	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W27	zasady zarządzania innowacjami w gospodarce	P6U_W P6S_WG P6S_WK
CwC1_W28	Zasady informatyzacji i projekty informatyczne	P6U_W P6S_WG P6S_WK
Symbol efektu uczenia się	Umiejętności <i>absolwent potrafi:</i>	odniesienie do efektów uczenia się na poziomie 6 PRK
CwC1_U01	stosować wiedzę o prawnych podstawach społeczeństwa informacyjnego w praktyce	P6U_U P6S_UW
CwC1_U02	wykorzystać wiedzę matematyczną w sferze związanej z finansami/ubezpieczeniami	P6U_U P6S_UW

CwC1_U03	posługiwać się narzędziami informatycznymi	P6U_U P6S_UW
CwC1_U04	korzystać z informatycznych systemów wiedzy o prawie	P6U_U P6S_UW
CwC1_U05	stosować elektroniczne platformy usług administracji publicznej do rozwiązywania zadań z zakresu prawa i administracji	P6U_U P6S_UW
CwC1_U06	rozwiązywać problemy związane z ochroną prywatności i danych osobowych	P6U_U P6S_UW
CwC1_U07	wykorzystywać określone metody i narzędzia do dokonywania analiz/badań socjologicznych/innych badań	P6U_U P6S_UW
CwC1_U08	projektować bazy danych	P6U_U P6S_UW
CwC1_U09	administrować bazami danych	P6U_U P6S_UW
CwC1_U10	posługiwać się narzędziami informatycznymi w przeprowadzaniu badań	P6U_U P6S_UW
CwC1_U11	stosować określone narzędzia, w tym informatyczne, w zarządzaniu projektami	P6U_U P6S_UW
CwC1_U12	stosować technologie w postępowaniach sądowych	P6U_U P6S_UW
CwC1_U13	stosować technologie XML	P6U_U P6S_UW
CwC1_U14	eksplorować dane	P6U_U P6S_UW
CwC1_U15	przygotowywać prace pisemnych w języku polskim, dotyczące zagadnień szczegółowych, z wykorzystaniem podstawowych ujęć teoretycznych, a także różnych źródeł	P6U_U P6S_UW
CwC1_U16	przygotować wystąpienia ustnych, w języku polskim, dotyczące zagadnień szczegółowych, z wykorzystaniem podstawowych ujęć teoretycznych, a także różnych źródeł	P6U_U P6S_UW
CwC1_U17	posługiwać się językiem obcym zgodnie z wymaganiami określonymi dla poziomu B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego. Potrafi porozumiewać się płynnie i spontanicznie w stopniu umożliwiającym w miarę swobodną konwersację z obcokrajowcami na tematy ogólne oraz związane ze studiowaną specjalnością. Potrafi przygotować w języku obcym jasny i spełniający warunki formalne tekst na wiele tematów ogólnych oraz związanych ze studiowaną dyscypliną, a także wygłosić prezentację ustną przedstawiając swój pogląd na dany temat. Potrafi bronić swoich tez podczas dyskusji.	P6U_U P6S_UW

Symbol efektu uczenia się	Kompetencje społeczne <i>absolwent jest gotów do:</i>	odniesienie do efektów uczenia się na poziomie 6 PRK
CwC1_K01	uczenia się przez całe życie. Potrafi w tym celu wykorzystać narzędzia informatyczne. Rozumie potrzebę ustawicznego pogłębiania wiedzy i umiejętności oraz potrafi samodzielnie wykorzystywać w tym celu dostępne mu źródła. Potrafi czytać ze zrozumieniem teksty ogólne i specjalistyczne	P6U_K P6S_KK
CwC1_K02	współdziałania i pracy w grupie, przyjmując w niej różne role	P6U_K P6S_KO P6S_KR
CwC1_K03	określania priorytetów służących realizacji wyznaczonych zadań	P6U_K P6S_KK P6S_KO
CwC1_K04	identyfikować i rozstrzygać dylematy związane z wykonywaniem pracy zawodowej. Potrafi korzystać z technologii informatycznych w rozwiązywaniu problemów	P6U_K P6S_KK P6S_KO
CwC1_K05	udziału w przygotowaniu projektów społecznych (politycznych, gospodarczych, obywatelskich), uwzględniających aspekty prawne, ekonomiczne i polityczne	P6U_K P6S_KO P6S_KR
CwC1_K06	działania w sposób kreatywny i przedsiębiorczy	P6S_KO P6S_KK P6S_KR

3. Program studiów stacjonarnych

Ogólne informacje o programie	
Klasyfikacja ISCED	0488
Liczba semestrów	6
Profil	ogólnoakademicki
Forma	stacjonarne
Tytuł zawodowy nadawany absolwentom	licencjat
łącna liczba godzin zajęć konieczna do ukończenia studiów	1155
Liczba punktów ECTS konieczna do ukończenia studiów	180
Liczba punktów ECTS w ramach zajęć prowadzonych z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia	99
Liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać w ramach zajęć z zakresu nauki języków obcych	10
Liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać w ramach zajęć do wyboru	62
Liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać w ramach praktyk zawodowych	5
Liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać w ramach zajęć z dziedziny nauk humanistycznych	5
Wymogi związane z ukończeniem studiów	egzamin dyplomowy
Opis realizacji programu	
<p>Program jest realizowany podczas zajęć o charakterze wykładowym, ćwiczeń, a także laboratoriów, wykładów monograficznych i konwersatoriów. Studenci mają do wyboru przedmioty z zakresu nauk prawnych, matematyki, informatyki i nauk socjologicznych. W ten sposób mogą kształtować kompetencje w zakresie wiedzy o cyberprzestrzeni z perspektywy społecznej, prawnej i technologicznej. Studia kończą się egzaminem dyplomowym, na który składają się zagadnienia ogólne będące przedmiotem studiów i wybrany obszar zagadnień szczegółowych.</p>	

4. Zajęcia lub grupy zajęć, niezależnie od formy ich prowadzenia oraz sposoby weryfikacji i oceny efektów uczenia się osiągniętych przez studenta w trakcie całego cyklu kształcenia

lp.	rok studiów	semestr	przedmiot	język wykładowy przedmiotu	rodzaj zajęć dydaktycznych	symbole efektów uczenia się dla kierunku	forma zaliczenia	liczba godzin	punkty ECTS
Przedmioty obligatoryjne									142
1	I	1	Zarys systemu prawa publicznego (prawo administracyjne)	polski	wykład	CwC1_W01 CwC1_W04	Egzamin	30	5
2	I	1	Zarys systemu prawa publicznego (prawo karne – materialne i procesowe)	polski	wykład	CwC1_W01 CwC1_W04	Egzamin	30	5
3	I	1	Podstawy prawne społeczeństwa informacyjnego	polski	wykład	CwC1_W08 CwC1_W14	Egzamin	30	5
4	I	1	Podstawy prawne społeczeństwa indormacyjnego	polski	ćwiczenia	CwC1_U01	Zaliczenie na ocenę	30	5
5	I	1	Wprowadzenie do informatyki (komputery, systemy operacyjne i sieci)	polski	konwersatorium	CwC1_W09 CwC1_U03 CwC1_K03 CwC1_K04 CwC1_K05	Zaliczenie na ocenę	15	1
6	I	1	Wprowadzenie do informatyki (komputery, systemy operacyjne i sieci)	polski	ćwiczenia	CwC1_W09 CwC1_U03	Zaliczenie na ocenę	15	2
7	I	1	Wprowadzenie do prawa	polski	wykład	CwC1_W01 CwC1_W04	Zaliczenie na ocenę	15	3
8	I	1	Wprowadzenie do metodologii badań naukowych	polski	wykład	CwC1_U14 CwC1_U15 CwC1_U16	Zaliczenie na ocenę	15	2

9	I	1	Lektorat obcego języka nowożytnego	do wyboru	Lektorat	CwC1_U17	Zaliczenie na ocenę	30	2
10	I	2	Zarys systemu prawa prywatnego (prawo cywilne, handlowe, gospodarcze, postępowanie cywilne)	polski	wykład	CwC1_W02	Egzamin	60	6
11	I	2	Poznanie prawa drogą elektroniczną oraz elektroniczne platformy usług administracji	polski	warsztaty	CwC1_U04	Zaliczenie na ocenę	15	4
12	I	2	Ochrona prywatności i prawo ochrony danych osobowych	polski	wykład	CwC1_W05	Egzamin	15	2
13	I	2	Ochrona prywatności i prawo ochrony danych osobowych	polski	ćwiczenia	CwC1_U06	Zaliczenie na ocenę	15	3
14	I	2	Wprowadzenie do socjologii	polski	wykład	CwC1_W10 CwC1_W11	Egzamin	15	2
15	I	2	Socjologia cyberprzestrzeni	polski	wykład	CwC1_W10 CwC1_W11	Egzamin	30	2
16	I	2	Analiza statystyczna	polski	konwersatorium	CwC1_W07	Zaliczenie na ocenę	15	2
17	I	2	Analiza statystyczna ze wspomaganie IBM SPSS	polski	warsztaty	CwC1_U07 CwC1_U09	Zaliczenie na ocenę	15	1
18	I	2	Bezpieczeństwo komunikacji elektronicznej	polski	wykład	CwC1_W15 CwC1_W16	Egzamin	15	2
19	I	2	Lektorat obcego języka nowożytnego	do wyboru	lektorat	CwC1_U17	Zaliczenie na ocenę	30	2
łącznie 1 rok								56	
20	II	3	Wprowadzenie do programowania	polski	wykład	CwC1_W12 CwC1_W21 CwC1_U03 CwC1_U09	Egzamin	15	3

21	II	3	Matematyka wyborów i wybierania	polski	konwersatorium	CwC1_W13	Zaliczenie na ocenę	15	3
22	II	3	Analiza dynamiczna w UML	polski	wykład	CwC1_W07	Egzamin	15	3
23	II	3	Analiza dynamiczna w UML	polski	ćwiczenia	CwC1_U03 CwC1_U07 CwC1_U10	Zaliczenie na ocenę	15	3
24	II	3	Zarządzanie projektami według metodyk Prince 2 i AGILE	polski	ćwiczenia	CwC1_W17 CwC1_U03 CwC1_U09 CwC1_U11	Zaliczenie na ocenę	15	2
25	II	3	Zagrożenia cyberprzestrzeni	polski	wykład	CwC1_W03	Egzamin	15	3
26	II	3	Prawo karne komputerowe i ochrona cyberprzestrzeni	polski	wykład	CwC1_W03 CwC1_W04	Egzamin	15	4
27	II	3	Lektorat obcego języka nowożytnego	do wyboru	lektorat	CwC1_U17	Zaliczenie na ocenę	30	2
28	II	3	Wychowanie fizyczne	polski	inne	CwC1_K02 CwC1_K03	Zaliczenie bez oceny	30	0
29	II	4	Media społecznościowe – ujęcie prawnobiznesowe	polski	wykład	CwC1_W11 CwC1_W18	Egzamin	15	3
30	II	4	Social Media – ujęcie socjologiczne	polski	konwersatorium	CwC1_W18	Zaliczenie na ocenę	15	3
31	II	4	Podstawy ekonomii	polski	wykład	CwC1_W26	Egzamin	15	3
32	II	4	Marketing i reklama w Internecie	polski	wykład	CwC1_W19	Egzamin	15	3
33	II	4	Zarządzanie w organizacji wirtualnej	polski	wykład	CwC1_W17 CwC1_U11	Egzamin	15	3
34	II	4	Inteligentne branże w gospodarce	polski	konwersatorium	CwC1_W17 CwC1_W21 CwC1_W27 CwC1_U11	Zaliczenie na ocenę	15	3

35	II	4	Lektorat obcego języka nowożytnego	do wyboru	lektorat	CwC1_U17	Zaliczenie na ocenę i egzamin	30	4
36	II	4	Wychowanie fizyczne	polski	inne	CwC1_K02 CwC1_K03	Zaliczenie bez oceny	30	0
Łącznie 2 rok									45
37	III	5	Rozwój technologii a ewolucja regulacji biznesowo-prawnych	polski	wykład	CwC1_W19 CwC1_W21	Egzamin	15	2
38	III	5	Wykorzystanie technologii w postępowaniu sądowym (prawo karne, cywilne, handlowe)	polski	wykład	CwC1_W21 CwC1_W22	Egzamin	30	2
39	III	5	Wykorzystanie technologii w postępowaniu sądowym (prawo karne, cywilne, handlowe)	polski	ćwiczenia	CwC1_U03 CwC1_U04 CwC1_U05 CwC1_U12 CwC1_K02	Zaliczenie na ocenę	15	2
40	III	5	Elektroniczne instrumenty płatnicze	polski	wykład	CwC1_W24	Egzamin	15	2
41	III	5	Ewaluacja i audyt	polski	wykład	CwC1_W25	Egzamin	15	2
42	III	5	Seminarium dyplomowe	polski	seminarium	CwC1_U14 CwC1_U15 CwC1_U16	Zaliczenie na ocenę	30	4
43	III	6	Prawo autorskie w społeczeństwie informacyjnym	polski	wykład	CwC1_W06	Egzamin	15	4
44	III	6	Informatyzacja i projekty informatyczne	polski	wykład	CwC1_W27 CwC1_W28 CwC1_K06	Egzamin	15	4
45	III	6	Biznes w Sieci – perspektywy globalne i regionalne	polski	konwersatorium	CwC1_W18 CwC1_W19	Zaliczenie na ocenę	15	2

45	III	6	Socjologiczne i psychologiczne zagadnienia wspólnot wirtualnych	polski	konwersatorium	CwC1_W08 CwC1_W10 CwC1_W20	Zaliczenie na ocenę	15	3
47	III	6	Seminarium dyplomowe	polski	seminarium	CwC1_U14 CwC1_U15 CwC1_U16	Zaliczenie na ocenę	30	14
Łącznie 3 rok									41
Zajęcia do wyboru przez studenta									38
1	I	1 i 2	Język polski akademicki dla cudzoziemców	polski	konwersatorium	P7S_UK	zaliczenie na ocenę	60	6
2	I	1	Moduł podstawy matematyki (finansowej albo ubezpieczeniowej)	polski	konwersatorium	CwC1_U03 CwC1_U07 CwC1_U10	Zaliczenie na ocenę	15	2
3	I	2	Konwersatorium z informatyki	polski	konwersatorium	CwC1_U03 CwC1_U07 CwC1_U10	Zaliczenie na ocenę	15	2
4	II	3	Moduł – zarządzenie	polski	konwersatorium	CwC1_W17 CwC1_U11	Zaliczenie na ocenę	15	2
5	II	3	Moduł informatyczny (Technologie XML, Narzędzie CASE)	polski	laboratorium	CwC1_U03 CwC1_U10 CwC1_U13	Zaliczenie na ocenę	15	2
6	II	4	Konwersatorium z zakresu socjologii	polski	konwersatorium	CwC1_W08 CwC1_W10 CwC1_W20	Zaliczenie na ocenę	15	2
7	II	4	Zajęcia z zakresu nauk humanistycznych	polski	wykład	CwC_W18 CwC_U01 CwC_U17	Zaliczenie na ocenę	30	5

8	II	4	Wykład monograficzny z zakresu nauk prawnych	polski	wykład	CwC1_W01 CwC1_W04	Zaliczenie na ocenę	30	4
9	III	5	Moduł – procesy biznesowe	polski	konwersatorium	CwC1_W07 CwC1_W19 CwC1_W23 CwC1_U07	Zaliczenie na ocenę	15	2
10	III	5	Moduł – bazy danych	polski	warsztaty	CwC1_U03 CwC1_U08 CwC1_U09 CwC1_U10 CwC1_U14	Zaliczenie na ocenę	15	4
11	III	5	Wykład monograficzny z nauk prawnych	polski	wykład	CwC1_W01 CwC1_W04	Zaliczenie na ocenę	30	4
12	III	5	Praktyka studencka	polski	praktyka	CwC1_K01 CwC1_K02 CwC1_K03 CwC1_K04 CwC1_K05 CwC1_K06	Zaliczenie	120	5
13	III	6	Wykład monograficzny z nauk prawnych	polski	wykład	CwC1_W01 CwC1_W04	Zaliczenie na ocenę	30	4

PROGRAM PRAKTYK
Człowiek w cyberprzestrzeni – profil ogólnoakademicki

I. Przepisy ogólne

§ 1

1. Praktyki zawodowe stanowią integralną część procesu kształcenia studentów na studiach I stopnia kierunku „Człowiek w cyberprzestrzeni”.
2. Praktyki służą przede wszystkim zastosowaniu wiedzy nabytej w trakcie studiów, rozwijaniu umiejętności i kompetencji społecznych. Stanowią również okazję do bezpośredniego kontaktu z potencjalnym pracodawcą – zapoznania się z wewnętrzną pragmatyką funkcjonowania miejsca odbywania praktyk we wszystkich jej wymiarach.

II. Zasady organizacji praktyk

§ 2

Praktyki powinny być realizowane przez studenta po II roku studiów I stopnia, w trybie praktyk ciągłych, w wymiarze co najmniej 120 godzin. W szczególnych przypadkach, praktyki mogą być zrealizowane wcześniej.

§ 3

1. Wyboru miejsca praktyk dokonuje się z listy instytucji, z którymi UKSW ma podpisaną umowę. W innym przypadku wymagana jest uprzednia zgoda pełnomocnika Dziekana ds. praktyk.
2. Wybór miejsca praktyki powinien być związany z charakterem studiów i umożliwiać realizację zakładanych efektów kształcenia.
3. Miejscem odbywania praktyki mogą być m.in.:
 - 1) instytucje administracji publicznej i samorządowej;
 - 2) instytucje finansowe, ubezpieczeniowe, etc.;
 - 3) firmy produkcyjno-usługowych i przedsiębiorstwa;
 - 4) jednostki samorządu gospodarczego i terytorialnego;
 - 5) organizacje badawcze;
 - 6) organizacje rządowe i pozarządowe;
 - 7) instytucje z branży High-Tech
 - 8) przedsiębiorstwa lub instytucje, które w ramach działalności zajmują się technologią.
 - 9) inne jednostki, po uprzednim uzgodnieniu z Pełnomocnikiem Dziekana ds. praktyk.
4. Kierownik Biura Karier wystawia dokumenty uprawniające do odbycia praktyki.

§ 4

1. Sposób udokumentowania przebiegu praktyki i jej rozliczenia określa Regulaminu Praktyk Studenckich w UKSW.
2. Wcześniejsze rozliczenie praktyk lub odbycie ich na specjalnych zasadach określa Regulamin Praktyk Studenckich w UKSW.

III. Szczegółowe cele i efekty praktyki

§ 5

1. Student kierunku „Człowiek w cyberprzestrzeni” a powinien w toku odbywanych praktyk uzyskać zakładane kwalifikacje, zgodne z opisem efektów kształcenia. W szczególności praktyki mają przygotować studenta do:

- 1) uczestnictwa w życiu publicznym;
 - 2) przyjmowania różnych ról i pracy w grupie;
 - 3) organizowania pracy w sposób umożliwiający realizację zleconych zadań;
 - 4) zachowania w sposób profesjonalny i etyczny w pracy.
2. W toku odbywania praktyk student powinien zweryfikować swoją wiedzę i umiejętności uzyskane w procesie kształcenia przez uczestnictwo w realizacji zadań jednostki przyjmującej praktykanta.
3. Student powinien zapoznać się z zadaniami, specyfiką i celami przyjmującej go jednostki lub organizacji. Integralną częścią praktyk powinien być udział w realizacji powierzonych mu zadań w danej jednostce, brania odpowiedzialności za podejmowane decyzje.

§ 6

1. Program praktyki uzupełnia kształcenie studentów w zakresie zdobywanej wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych, w szczególności:
 - 1) wykorzystania w praktyce wiadomości i umiejętności zdobytych podczas studiów;
 - 2) uzupełnienia wiedzy teoretycznej i praktycznej z zakresu prawa, administracji, ekonomii, informatyki;
 - 3) zapoznania się ze sposobem funkcjonowania i organizacją wybranej instytucji;
 - 4) przygotowania do samodzielnej realizacji zadań i projektów;
 - 5) poznania atmosfery pracy oraz zdobycia umiejętności adaptowania się w różnych zespołach ludzkich.
2. Praca praktykanta musi mieć charakter merytoryczny, związany z działalnością instytucji, w której odbywa się praktyka, a jednocześnie powinna być zgodna z kierunkiem studiów i kwalifikacjami studenta. Ponadto nie jest objęta planem studiów i nie ma charakteru ćwiczeń obowiązujących w ramach tego planu.

Efekty uczenia się	Symbol
Absolwent jest gotów do uczenia się przez całe życie. Potrafi w tym celu wykorzystać narzędzia informatyczne. Rozumie potrzebę ustawicznego pogłębiania wiedzy i umiejętności oraz potrafi samodzielnie wykorzystywać w tym celu dostępne mu źródła. Potrafi czytać ze zrozumieniem teksty ogólne i specjalistyczne	CwC1_K01
Absolwent jest gotów do współdziałania i pracy w grupie, przyjmując w niej różne role	CwC1_K02
Absolwent jest gotów do określania priorytetów służących realizacji wyznaczonych zadań	CwC1_K03
Absolwent jest gotów identyfikować i rozstrzygać dylematy związane z wykonywaniem pracy zawodowej. Potrafi korzystać z technologii informatycznych w rozwiązywaniu problemów	CwC1_K04
Absolwent jest gotów do udziału w przygotowaniu projektów społecznych (politycznych, gospodarczych, obywatelskich), uwzględniających aspekty prawne, ekonomiczne i polityczne	CwC1_K05
Absolwent jest gotów do działania w sposób kreatywny i przedsiębiorczy	CwC1_K06